Student porpunator: Mara Corina Grupa: 224 Email: [mcir2339@scs.ubbcluj.ro](mailto:mcir2339@scs.ubbcluj.ro)

Considerand urmatoarele clase, identificati ce face codul:

public class AnimalHouse<E> {

private E animal;

public void setAnimal(E x) {

animal = x;

}

public E getAnimal() {

return animal;

}

}

public class Animal{

}

public class Cat extends Animal {

}

public class Dog extends Animal {

}

AnimalHouse<?> house = new AnimalHouse<Cat>();

house.setAnimal(new Cat());

1. Esuaza la compilare,
2. Compileaza cu warning,
3. Genereaza eroare la runtime
4. Niciuna dintre variantele de mai sus (compileaza si ruleaza fara probleme)

Explicatii: Desi prima linie de cod este acceptata— poate fi definita o instanta de tip necunoscut — compilatorul nu stie tipul animalului salvat in house deci metoda setAnimal() nu poate fi utilizata.